

Produktionshelfer (w/m/d)

(298)

📍 Standort: Nettetal 📄 Anstellungsart(en): Frühschicht, Spätschicht 📄 Arbeitszeit: 35 - 40 Stunden pro Woche 📄
Gehaltsspektrum: 14 - 15 Euro pro Stunde 📅 Beschäftigungsbeginn: ab sofort

Wir suchen:

Im Rahmen der Arbeitnehmerüberlassung, für einen Hersteller von Sportbelägen in Grefrath, mehrere

Produktionshelfer (w/m/d)

Ihre Aufgaben:

- Als Produktionshelfer (w/m/d) übernehmen Sie die Bedienung von Maschinen und Anlagen
- Überwachung des Produktionsprozesses
- Qualitätskontrolle der gefertigten Produkte
- Datenerfassung im ERP-System
- Durchführung von einfachen Reinigungsarbeiten und kleineren Wartungs- und Reparaturarbeiten
- Nachfüllen von Hilfsstoffen

Ihr Profil:

- eine gewerblich-technische Ausbildung ist von Vorteil aber nicht zwingend erforderlich
- mehrjährige Berufserfahrung in der Produktion (vorzugsweise Kunststoff/Textil/ Extrusion) ist von Vorteil
- Bereitschaft zur Schichtarbeit (Schichtrhythmus abhängig von der Abteilung)
- gute Deutschkenntnisse in Wort und Schrift
- MS-Office und ERP-Kenntnisse
- Ein Staplerschein ist von Vorteil

Wir bieten:

- Wir vermitteln Dir einen krisensicheren Job bei interessanten Unternehmen aus der Region
- Wir verschaffen Planungssicherheit und bieten ausschließlich langfristige Jobs mit angenehmem Betriebsklima an
- Deine Sicherheit liegt uns am Herzen, daher stellen wir Dir hochwertige Arbeitskleidung kostenlos zur Verfügung
- Übertarifliche Bezahlung von bis zu / Bezahlung gemäß GVP Tarifvertrag, sowie auf Wunsch kein Arbeitszeitkonto und individuelle Abschlagszahlungen, um auf Deine Bedürfnisse einzugehen
- Ein stetig wachsender Urlaubsanspruch um sich richtig erholen zu können

Dein Kontakt zu uns:

In Time
Personal-Dienstleistungen GmbH & Co. KG
Regentenstr. 5
41061 Mönchengladbach

Ihr Ansprechpartner ist: Herr Kreuzberg

Telefon: 02161 29 30 90
Mail: bewerbung@in-time-personal.de
[WhatsApp: 4915782930905](https://www.whatsapp.com/business/profile/4915782930905)
[#neuerjob](#)

Tarifvertrag: GVP

[Impressum](#)